

## Donne 6

Est donneur  
Est-Ouest vulnérables

♠ D 4 ♥ 7 5 4 ♦ D 9 7 ♣ D V 10 4 3		♠ V 7 6 ♥ A 10 ♦ R V 8 2 ♣ A R 9 6  ♠ A R 8 2 ♥ D 3 ♦ 10 6 5 3 ♣ 8 7 5
---	--	--

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
1 passe	1 passe	2 ♥	1 passe
2 passe	3 ♣	2 passe	2 passe
3 ♥	Fin		

### Les enchères

Encore une donne de partielle qui fait la joie des vrais amateurs de tournoi par paires : jusqu'où peut-on aller pour pousser le camp adverse au plus haut sans se mettre soit même en danger ? L'ouverture d'Est est sans problème, non plus, en principe, que le passe d'Ouest et le réveil de Nord. Ouest a alors les moyens de proposer sa couleur convenable comme atout, et la parole revient à Sud. À vulnérabilité favorable, il apporte trois couvrantes à son partenaire et peut sérieusement envisager de surenchérir. C'est alors Est qui se trouve sur la sellette : il comprend aisément que ses adversaires sont dans le meilleur contrat, mais son ouverture minimum rend dangereux le soutien au palier de 4. S'il s'y laisse aller, son sort est entre les mains de Sud : Contrer ou ne pas contrer, là est toute la question...

### Le jeu de la carte

Le contrat de 3 ♣ est sur table, le flanc n'encaissant qu'un Cœur, deux Piques et l'As de Carreau. Celui de 3 ♥ aussi : cette fois, le déclarant ne concède qu'une levée par couleur. D'où l'importance de contrer les Est-Ouest s'ils s'aventurent à 4 ♣ : une de chute non contrée rapporte 100 points, un score qui est battu par tous les 140, alors que la chute contrée en rapporte 200, un score qui justifie ici sa réputation de "magique" !

## Donne 7

Sud donneur  
Tous vulnérables

♠ 6 5 4 ♥ D 10 3 ♦ V 10 8 6 5 3 ♣ D		♠ R 10 3 ♥ A R 9 7 6 ♦ 9 7 ♣ 10 6 2  ♠ A V 7 2 ♥ V 8 5 4 2 ♦ A D ♣ 8 4  ♠ D 9 8 ♥ ♦ R 4 2 ♣ A R V 9 7 5 3
--	--	--

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	1 passe	1 ♥	1 passe
2 ♣	2 passe	3 ♣	2 passe
3 SA	Fin		

### Les enchères

Bien que très plaisante, la main de Sud, sur la réponse d'1 ♥, ne mérite pas un saut à 3 ♣ qui montrerait tout de même une main plus lourde en points d'honneurs. Sur la redemande à 2 ♣, le jeu de Nord est bien sûr trop fort pour passer. Le répondant a le choix entre un relais à 2 ♦ aujourd'hui très employé, dont le principal défaut est souvent d'induire un caractère forcing à la séquence (s'il est suivi d'un soutien à Trèfle, par exemple), et une simple invitation non forcing à 3 ♣, dont l'inconvénient, en tournoi par paires, est de manquer un fit huitième à Cœur avec une main faible en Sud. Quelle que soit sa décision, elle devrait en théorie mener son camp à jouer 3SA.

### Le jeu de la carte

Ouest n'a pas de meilleure entame à inventer que celle du Valet de Carreau, qui est d'ailleurs celle qui inquiète le plus le déclarant. Il laisse passer la Dame de Carreau rejouée par Est, et est heureusement surpris de voir celui-ci changer de couleur. En fait, la chute de la Dame de Trèfle au premier tour lui permettait, quoiqu'il arrive, de rentrer au 10 pour encaisser As et Roi de Cœur, en ayant encore une communication pour sa main. Dix levées à Sans-Atout constituent à l'évidence un très bon résultat, puisque ceux qui joueront la manche à Trèfle ne dépasseront pas 600, ou 620 si Est oublie de faire son As de Pique.