

Donne 22

Est donneur
Est-Ouest vulnérables

♠ R 5 ♥ A D 6 4 ♦ 9 8 4 2 ♣ A R 3	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O ♣ E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	O ♣ E	S	♠ D V 3 2 ♥ R V 8 3 ♦ 10 7 5 3 ♣ 10	♠ A 10 9 7 6 ♥ 9 5 ♦ R V 6 ♣ D 8 5	
N							
O ♣ E							
S							
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">8 4</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">♥ 10 7 2</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">♦ A D</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">♣ V 9 7 6 4 2</td></tr> </table>	8 4	♥ 10 7 2	♦ A D	♣ V 9 7 6 4 2		
8 4							
♥ 10 7 2							
♦ A D							
♣ V 9 7 6 4 2							

Sud	Ouest	Nord	Est
			pas se
pas se	1 SA	pas se	2 ♣
contre	2 ♥	3 ♣	3 ♥
Fin			

Les enchères

La main d'Est est à la limite inférieure des conditions requises pour utiliser le Stayman, mais la présence des deux majeures quatrièmes et d'un singleton valent le risque d'entendre la réponse de 2 ♦. Sud peut en profiter pour contrer, non pas tant pour demander l'entame dans la couleur que pour permettre à son camp de se battre en compétitives, dans une situation de vulnérabilité favorable. Nord a d'ailleurs les moyens de se battre jusqu'à 3 ♣, et l'enchère de 3 ♥ d'Est prend un peu plus le sens d'un soutien compétitif que d'une proposition de manche. La décision de l'ouvreur de passer reste très tangente. Il devrait juger qu'As et Roi de Trèfle tombent en face d'une courte, et qu'il va lui manquer quelque chose ailleurs. Posséder par exemple le Roi de Carreau au lieu du Roi de Trèfle serait d'ailleurs infiniment plus utile à la vue des deux jeux.

Le jeu de la carte

Les atouts sont répartis 3-2, et le déclarant n'éprouve aucune difficulté à réaliser neuf levées. Attention en flanc, cependant, à ne pas laisser Nord se faire prendre dans un squeeze Carreau – Pique qui apporterait la dixième levée à l'adversaire. Pour y échapper, même si Sud n'a pas fourni l'As de Carreau au premier tour et a ainsi bloqué la couleur, il suffit que Nord rejoue le 10 de Pique quand il prendra le Roi de l'As : les communications d'Est-Ouest dans la couleur dangereuse seront ainsi coupées

Donne 23

Sud donneur
Tous vulnérables

♠ 2 ♥ R 10 7 2 ♦ 5 2 ♣ R D V 6 5 2	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">N</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">O ♣ E</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">S</td></tr> </table>	N	O ♣ E	S	♠ A D 7 5 ♥ 9 4 ♦ 8 7 4 3 ♣ A 9 8	♠ 10 8 6 ♥ A D V 8 5 3 ♦ 9 ♣ 10 4 3	
N							
O ♣ E							
S							
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td style="padding: 2px;">R V 9 4 3</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">♥ 6</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">♦ A R D V 10 6</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">♣ 7</td></tr> </table>	R V 9 4 3	♥ 6	♦ A R D V 10 6	♣ 7		
R V 9 4 3							
♥ 6							
♦ A R D V 10 6							
♣ 7							

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	2 ♣	contre	2 ♦
4 ♠	Fin		

Les enchères

Sud a bien assez de jeu pour annoncer ses Piques à peu près à n'importe quel palier ultérieurement, et ouvre donc d'1 ♦. Sur l'intervention à 2 ♣, indispensable avec cette belle couleur et cette distribution agréable, Nord n'a pas tout à fait les moyens d'annoncer naturellement ses Cœurs, sauf à jouer l'enchère de 2 ♥ non forcing dans cette séquence, et doit avoir recours au Contre Spoutnik, dans l'intention d'annoncer ses Cœurs ensuite. L'enchère de 2 ♦ reste un cue-bid, indiquant un fit à Trèfle et du jeu. Est aurait pu aussi choisir de surcontrer pour indiquer un gros honneur à Trèfle. Quand Sud bondit à 4 ♠, il indique sans ambiguïté un puissant 6-5 : avec un bicolore moins excentré, il aurait pu se contenter d'un saut à 3 ♠, ou d'un cue-bid à 3 ♣ suivi de la nomination des Piques si son jeu était vraiment très fort. Quoiqu'il en soit, Nord est bien obligé de passer. Est est sérieusement tenté de contrer, mais sa distribution très plate et le mauvais placement de ses Piques doivent lui faire préférer un passe prudent.

Le jeu de la carte

La défense commence par deux tours de Trèfle. Sud coupe, et la rentrée au mort par le 9 de Carreau va s'avérer vitale pour le gain du contrat. Il laisse filer le 8 de Pique, et rejoue Pique pour l'As d'Est, apprenant la mauvaise nouvelle. Il coupe le retour à Trèfle et commence à défiler ses Carreaux : Es fournit quatre fois, coupe le cinquième mais n'a plus de bon retour : qu'il rejoue atout ou Cœur dans la fourchette, Sud réclame le reste.